



*Харьковский национальный университет
имени В.Н.Каразина*

**“ІНФОРМАТИКА І ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ
для хіміків”**

Лекция №5
**“Некорректные задачи матричной
алгебры”**

В.В.Иванов

Кафедра химического материаловедения

$$A \vec{X} = \vec{Y} \quad \vec{X} = A^{-1} \vec{Y}$$

Однородные $\vec{Y} = 0$

неоднородные $\vec{Y} \neq 0$

- Если число уравнений (m), **больше** числа переменных (n) – *переопределенная* система
- Если число уравнений (m), **меньше** числа переменных (n) – *недоопределенная* система
- Система *совместна*, если у нее есть хотя - бы одно решение. В противном случае она *несовместна*

$$A \vec{X} = \vec{Y} \quad \vec{X} = A^{-1} \vec{Y}$$

Пример 1. Уравнение имеет вид:

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 + 2x_2 = 2 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \det A = 4 - 1 = 3$$

$$A^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \quad \vec{X} = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

решение $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Вносим небольшое возмущение $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1.1 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$\vec{X} = A^{-1} \begin{pmatrix} 1.1 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1.1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.066666 \\ 0.966666 \end{pmatrix}$$

Решение было таким $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ стало таким $\begin{pmatrix} 0.066666 \\ 0.966666 \end{pmatrix}$

Пример 2

$$\begin{cases} x_1 + 10x_2 = 11 \\ 10x_1 + 101x_2 = 111 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 & 10 \\ 10 & 101 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ 111 \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 101 & -10 \\ -10 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{решение:} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} \begin{pmatrix} 11.1 \\ 111 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 101 & -10 \\ -10 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 11.1 \\ 111 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1121.1 - 1110 \\ -111 + 111 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11.1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

было: $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ стало: $\begin{pmatrix} 11.1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$A^{-1} \begin{pmatrix} 11 \\ 111.1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 101 & -10 \\ -10 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 11 \\ 111.1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1111 - 1111 \\ -110 + 111.1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1.1 \end{pmatrix}$$

Такие задачи называют **плохо обусловленными**

Число обусловленности матрицы

$$Ax = Y$$

$$A^{-1}Y = x$$

$$\|A\| \cdot \|x\| \geq \|Y\|$$

$$\|A^{-1}\| \cdot \|Y\| \geq \|x\|$$

Число обусловленности $\text{COND}(A)$ $\text{COND}(A) = \frac{\|A\|}{\|A^{-1}\|}$

Плохая обусловленность не свойство X или Y ,
а свойство матрицы !

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 10 \\ 10 & 101 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{cc} 1-\lambda & 10 \\ 10 & 101-\lambda \end{array} \right| = 0$$

$$(1 - \lambda)(101 - \lambda) - 10 \cdot 10 = 0$$

$$\lambda^2 - 102\lambda + 1 = 0$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{102 \pm \sqrt{102^2 - 4 \cdot 1 \cdot 1}}{2} = \frac{102 \pm 101.9804}{2} = 51 \pm 50.9902$$

$$\lambda_{\max} = 101.9902, \quad \lambda_{\min} = 0.0098$$

$$\text{COND}(A) = \frac{101.9902}{0.0098} = 1.04 \cdot 10^4$$

К первому примеру

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{cc} 2-\lambda & 1 \\ 1 & 2-\lambda \end{array} \right| = 0$$

$$(2-\lambda)^2 - 1 = 0$$

$$\lambda^2 - 4\lambda + 3 = 0$$

$$\lambda_{\max} = 3, \quad \lambda_{\min} = 1$$

$$\text{COND}(A) = 3$$

Пример 3

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} x_1 + x_2 = 5 \\ x_1 + x_2 = 5 \end{cases}$$

$$\det(A) = 1 \cdot 1 - 1 \cdot 1 = 0.$$

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0 \quad \lambda^2 - 2\lambda = 0 \quad \lambda_{\max} = 2, \quad \lambda_{\min} = 0$$

$$\text{COND}(A) = \frac{2}{0} = \infty$$

$$x_1 + x_2 = 5 \quad x_2 = 5 - x_1$$

$$x_1 = \alpha \quad x_2 = 5 - \alpha \quad \begin{pmatrix} \alpha \\ 5 - \alpha \end{pmatrix}$$

Любое решение является точным !

$$Ax - y = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ 5 - \alpha \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha + 5 - \alpha - 5 \\ \alpha + 5 - \alpha - 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Найдем такое решение, которое соответствует минимальному x !

$$(\alpha \quad 5 - \alpha) \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ 5 - \alpha \end{pmatrix} = \alpha^2 + (5 - \alpha)^2 = 2\alpha^2 - 10\alpha + 25$$

$$4\alpha - 10 = 0 \quad \alpha = \frac{5}{2} \quad \text{Т.е. наилучшее решение: } \frac{5}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2.5 \\ 2.5 \end{pmatrix}_{10}$$

Можно поступить так:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \tilde{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 + \varepsilon \end{pmatrix}$$

$$\det(\tilde{A}) = 1 \cdot (1 + \varepsilon) - 1 \cdot 1 = \varepsilon$$

$$\tilde{A}^{-1} = \frac{1}{\varepsilon} \begin{pmatrix} 1 + \varepsilon & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{X} = \mathbf{A}^{-1} \mathbf{Y} = \frac{1}{\varepsilon} \begin{pmatrix} 1 + \varepsilon & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\varepsilon} \begin{pmatrix} (1 + \varepsilon)y_1 - y_2 \\ -y_1 + y_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 = \frac{(1 + \varepsilon)y_1 - y_2}{\varepsilon} \\ x_2 = \frac{-y_1 + y_2}{\varepsilon} \end{cases}$$

Почему это решение плохо ?

Корректность задачи $A\vec{X} = \vec{Y}$

Первая попытка определения корректности математической задачи принадлежит французскому математику Жаку Адамару (1865 -1963).

«Одна из фундаментальных проблем небесной механики - проблема устойчивости солнечной системы - попадает в категорию некорректных задач..... каждую устойчивую траекторию можно преобразовать бесконечно малым изменением начальных данных во вполне неустойчивую траекторию, уходящую на бесконечность. В астрономических задачах начальные данные известны лишь с определенной ошибкой. Но сколь ни мала эта ошибка, она может повлечь за собой полное и абсолютное возмущение в требуемом результате». 1901 год.

Корректность по Адамару $A\vec{X} = \vec{Y}$

Задача может считаться **корректной** (или **корректно поставленной**) если:

- Равенство $AX_1 = AX_2$ для векторов X_1 и X_2 приводит к равенству $X_1 = X_2$ (условие единственности решения).
- Обратная матрица существует и однозначно определена (условие устойчивости решений)
- Решение непрерывно зависит от данных.

Все остальные задачи (некорректные) **нефизичны**.

Корректность по Тихонову

$$A \vec{X} = \vec{Y}$$

- Априорно известно что решение задачи существует и принадлежит априорно заданному множеству.
- Решение единственно.
- Бесконечно малыми вариациями правой части, не выводящим решение из заданного класса решений, соответствует бесконечно малые вариации решения.

Стандартная схема решения задачи $A \vec{X} = \vec{Y}$
 - минимизация функционала ошибки:

$$A \vec{X} - \vec{Y} = \vec{R} \quad \text{Вектор **невязки** R должен быть минимальным}$$

$$\vec{R} \cdot \vec{R} = R^+ \cdot R = (\dots R \dots) \begin{pmatrix} \vdots \\ R \\ \vdots \end{pmatrix} = \|R\|^2$$

$$E(X) = \|R\|^2 = \|AX - Y\|^2 = (X^+ A^+ - Y^+) (AX - Y)$$

$$E(X) = (X^+ A^+ - Y^+) (AX - Y) = X^+ A^+ AX - X^+ A^+ Y - Y^+ AX$$

$$\frac{\partial}{\partial X^+} E(X) = A^+ AX - A^+ Y \quad A^+ AX - A^+ Y = 0$$

$$A^+ AX = A^+ Y \quad \rightarrow \quad \boxed{X = (A^+ A)^{-1} A^+ Y}$$

Метод Регуляризации Тихонова

По Тихонову:

$$F_{\varepsilon}(X) = \|AX - Y\|^2 + \varepsilon \|X\|^2 = (X^+ A^+ - Y^+)(AX - Y) + \varepsilon X^+ X$$

$$\frac{\partial}{\partial X^+} F_{\varepsilon}(X) = \frac{\partial}{\partial X^+} (X^+ A^+ AX - X^+ A^+ Y - Y^+ AX + Y^+ Y + \varepsilon X^+ X) = 0$$

$$A^+ AX - A^+ Y + \varepsilon X = 0$$

$$(A^+ A + \varepsilon I)X = A^+ Y \longrightarrow X = (A^+ A + \varepsilon I)^{-1} A^+ Y$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \left(\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} + \varepsilon \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \varepsilon & 0 \\ 0 & \varepsilon \end{pmatrix} \right) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 + y_2 \\ y_1 + y_2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 2 + \varepsilon & 2 \\ 2 & 2 + \varepsilon \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 + y_2 \\ y_1 + y_2 \end{pmatrix}$$

$$\det(\tilde{A}) = (2 + \varepsilon)^2 - 4 = 4\varepsilon + \varepsilon^2 = \varepsilon(\varepsilon + 4) \quad \tilde{A}^{-1} = \frac{1}{\varepsilon(\varepsilon + 4)} \begin{pmatrix} 2 + \varepsilon & -2 \\ -2 & 2 + \varepsilon \end{pmatrix}$$

$$\vec{X} = \tilde{A}^{-1} A^+ \vec{Y} = \frac{1}{\varepsilon(\varepsilon + 4)} \begin{pmatrix} 2 + \varepsilon & -2 \\ -2 & 2 + \varepsilon \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 + y_2 \\ y_1 + y_2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{X} = \frac{y_1 + y_2}{\varepsilon + 4} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} x_1 = \frac{y_1 + y_2}{\varepsilon + 4} \\ x_2 = \frac{y_1 + y_2}{\varepsilon + 4} \end{cases}$$

Зависимость решения от параметра регуляризации

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix}$$

▪
 $\varepsilon := 0.1$

$$\left(A^T \cdot A + \varepsilon \cdot I \right)^{-1} \cdot A^T \cdot y = \begin{pmatrix} 2.439 \\ 2.439 \end{pmatrix}$$

$\varepsilon := 0.01$

$$\left(A^T \cdot A + \varepsilon \cdot I \right)^{-1} \cdot A^T \cdot y = \begin{pmatrix} 2.494 \\ 2.494 \end{pmatrix}$$

$\varepsilon := 0.001$

$$\left(A^T \cdot A + \varepsilon \cdot I \right)^{-1} \cdot A^T \cdot y = \begin{pmatrix} 2.499 \\ 2.499 \end{pmatrix}$$

Вернемся к примеру № 2

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 10 \\ 10 & 101 \end{pmatrix} \quad y := \begin{pmatrix} 11 \\ 111 \end{pmatrix}$$

$$x := A^{-1} \cdot y \quad x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$y := \begin{pmatrix} 11.1 \\ 111 \end{pmatrix} \quad x := A^{-1} \cdot y \quad x = \begin{pmatrix} 11.1 \\ 3.553 \times 10^{-15} \end{pmatrix}$$

Регуляризация по Тихонову пример № 2

ξ - Точность экспериментальных данных, ε -регуляризирующий параметр

вар 1 $\xi := 0.1$ $y := \begin{pmatrix} 11 + \xi \\ 111 \end{pmatrix}$ $I := \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

$\varepsilon := \xi \cdot 0.01$

$$x := (A^T \cdot A + \varepsilon \cdot I)^{-1} \cdot A^T \cdot y \quad x = \begin{pmatrix} 1.072 \\ 0.993 \end{pmatrix}$$

вар 2 $\xi := 0.01$ $y := \begin{pmatrix} 11 + \xi \\ 111 \end{pmatrix}$

$\varepsilon := \xi \cdot 0.01$

$$x := (A^T \cdot A + \varepsilon \cdot I)^{-1} \cdot A^T \cdot y \quad x = \begin{pmatrix} 1.04 \\ 0.996 \end{pmatrix}$$

вар 3 $\xi := 1$ $y := \begin{pmatrix} 11 + \xi \\ 111 \end{pmatrix}$

$\varepsilon := \xi \cdot 0.01$

$$x := (A^T \cdot A + \varepsilon \cdot I)^{-1} \cdot A^T \cdot y \quad x = \begin{pmatrix} 1.078 \\ 0.993 \end{pmatrix}$$

$$|AX - Y| \leq \delta$$

Приведу без доказательств несколько распространенных оценок которыми можно ориентироваться при выборе ε .

$$\varepsilon \leq \frac{\|A^+ A A^+\| \delta}{\|A^+ X(\delta)\| - \|A^+\| \delta} \quad \varepsilon \leq \frac{\|A A^+\| \delta}{\|X(\delta)\| - \delta} \quad \varepsilon \leq \frac{\|A\|^2 \delta}{\|X(\delta)\| - \delta}$$

Здесь δ – точность экспериментальных данных

Псевдообратные матрицы, Псевдорешение

$$A^{-1}A = AA^{-1} = I. \xrightarrow{\text{обобщение}} \begin{aligned} A^{\#} A A^{\#} &= A^{\#} \\ A A^{\#} A &= A \end{aligned}$$

$$A^{\#} = \lim_{\varepsilon \rightarrow +0} (A^+ A + \varepsilon I)^{-1} A^+ \quad X = A^{\#} Y$$

Оценки точности решения матричного уравнения

$$A\vec{X} = \vec{Y}$$

$$\vec{R} = A\vec{X} - \vec{Y} \quad \text{невязка}$$

$$\eta = \vec{R} \cdot \vec{R} = \|AX - Y\|$$

$$\Delta = X - \tilde{X} \quad \tilde{X} \text{ Точное решение}$$

$$A\Delta = A(X - \tilde{X}) = AX - A\tilde{X} = AX - Y = R$$

$$A^{-1}A\Delta = A^{-1}(AX - Y) = A^{-1}R$$

$$\Delta = A^{-1}R$$

Связь между точностью расчета X и нормой невязки:

$$\|X - \tilde{X}\| = \|A^{-1}\| \cdot \|R\|$$

Некоторые аспекты вычислений на ЭВМ

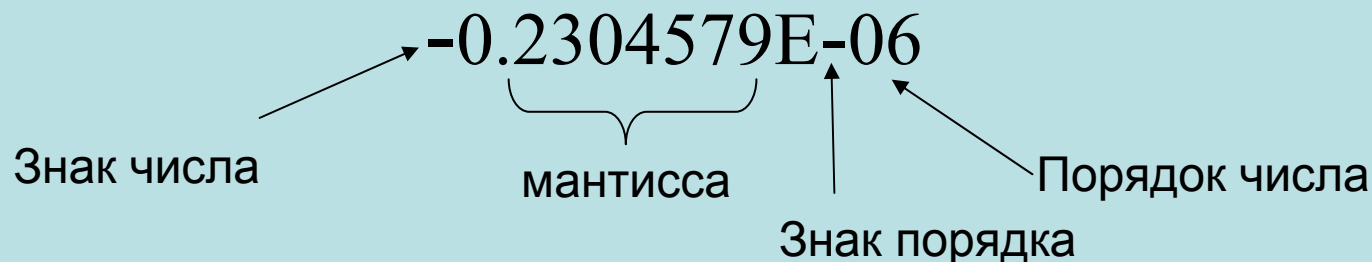
- Кол-во «вещественных» чисел ограничено
- Точность хранения вещественных чисел ограничена

Экспоненциальная запись (нормализованная форма записи) - представление действительных чисел в виде мантиссы и порядка. Удобна при представлении очень больших и очень малых чисел, а также для унификации их написания.

N — записываемое число; M — мантисса; n — основание показательной функции; p (целое) — порядок.

$$N = M \cdot n^p$$

Пример: $-23.04579 \cdot 10^{-8}$

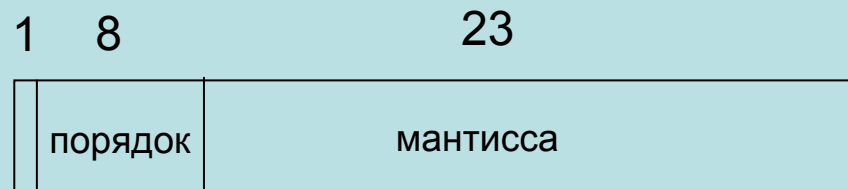


«Вещественная шкала» компьютера

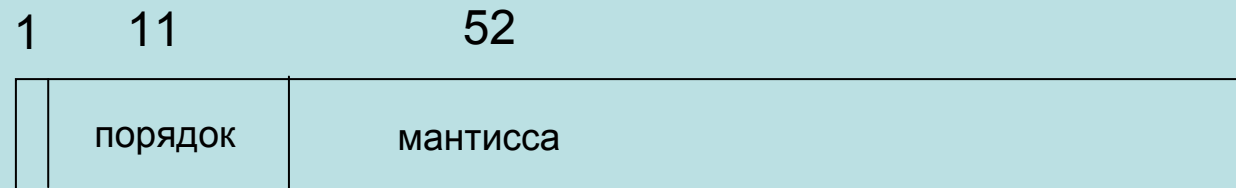


Стандарт IEEE754

Одинарная точность
4 байт = 32 бита:



Двойная точность
8 байт = 64 бита:



Особая ситуация - «не число» (NaN).

Точность	Одинарная	Двойная	Расширенная
Размер (байты)	4	8	10
Число десятичных знаков	7	15	19
Наименьшее значение > 0	$1,2 \times 10^{-38}$	$2,3 \times 10^{-308}$	$3,4 \times 10^{-4932}$
Наибольшее значение	$3,4 \times 10^{+38}$	$1,7 \times 10^{+308}$	$1,1 \times 10^{+4932}$

На типичных (персональных) комп.
это дорогостоящий режим – затраты времени

Примеры “неточности” вычислений

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$$

$$|A| = 0$$

$$B := A^{-1}$$

$$A \cdot B = \blacksquare$$

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 8.9 \end{pmatrix}$$

$$|A| = 0.3$$

$$B := A^{-1}$$

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1.00000000 & \underline{-3.55271368 \times 10^{-15}} & 0.00000000 \\ 0.00000000 & 1.00000000 & 0.00000000 \\ \underline{-1.42247325 \times 10^{-15}} & \underline{3.19189120 \times 10^{-15}} & 1.00000000 \end{pmatrix}$$

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 8.999999999 \end{pmatrix}$$

$$|A| = 3 \times 10^{-8}$$

$$B := A^{-1}$$

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} \underline{0.999999999} & \underline{29.80232239 \times 10^{-9}} & 0.000000000 \\ 0.000000000 & 1.000000000 & 0.000000000 \\ \underline{14.90116119 \times 10^{-9}} & \underline{-29.80232239 \times 10^{-9}} & 1.000000000 \end{pmatrix}$$

ЗНАЧАЩИЕ цифры в приближенных вычислениях – все цифры числа, начиная с первой слева, отличной от нуля, до последней, за правильность которой **можно ручаться**.

МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ТОЧНОСТЬ РЕШЕНИЯ **должна быть выше (скажем на порядок !)**, чем ожидаемая физическая точность модели (экспериментальные данные). Более высокая математическая точность, как и более низкая (что особенно важно) неадекватны данной модели.

Четыре источника погрешности результата расчета:

- **погрешность математической модели** – связана с ее **несоответствием физической реальности**. Если математическая модель выбрана недостаточно тщательно, то, какие бы методы мы не применяли для расчета, все результаты будут недостаточно надежны, а в некоторых случаях и совершенно неправильны.
- **погрешность исходных данных**, принятых для расчета. Это неустраняемая погрешность, но эту погрешность возможно и необходимо оценить для выбора алгоритма расчета и точности вычислений. Как известно, ошибки эксперимента условно делят на систематические, случайные и грубые, а идентификация таких ошибок возможна при статистическом анализе результатов эксперимента.
- **погрешность метода** – основана на дискретном характере любого численного алгоритма. Это значит, что вместо точного решения исходной задачи метод находит решение другой задачи, близкого в каком-то смысле к искомому. Погрешность метода – основная характеристика любого численного алгоритма. Погрешность метода **должна быть не меньше (желательно на порядок) неустраняемой погрешности**.
- **погрешность округления** – связана с использованием в вычислительных машинах чисел с конечной точностью представления.

Пример

$$1 + 10^{20} - 10^{20} = ?$$

$$(1+10^{20}) - 10^{20} = 10^{20} - 10^{20} = 0$$

$$1+10^{20} = 0.0000000000000000000000001 \cdot 10^{20} + 1 \cdot 10^{20}$$
$$= \underbrace{(0.0000000000000000000000001+1)} \cdot 10^{20}$$

В регистре с одинарной точностью умещается 7 десятичных цифр !

$$1 + (10^{20} - 10^{20}) = 1 + 0 = 1$$

Пример

$$e^x = 1 + x + x^2 / 2 + x^3 / 3! + \dots$$

$$e^{-5.5} = 1.0000 - 5.5000 + 15.125 - 27.730 + 39.129 - \dots$$
$$= \underline{+0.0026363}$$

Точное значение = +0.00408677

$$e^{-5.5} = 1 / e^{5.5} = 1 / (1 + 5.5 + 15.125 + 27.730 \dots)$$
$$= +0.0040865$$

Пример

$$E_n = \int_0^1 x^n e^{x-1} dx, \quad n = 1, 2, 3, \dots$$

$$E_n = 1 - nE_{n-1} \quad E_1 = 1/e, \quad n = 1, 2, 3, \dots$$

$$E_1 = 0.367879$$

$$E_2 = 0.264242$$

.....

$$E_9 = \underline{-0.0684800}$$

$$E_{n-1} = (1 - E_n) / n \quad E_9 = 0.0916123$$

Математик делает всё, что можно и так, как нужно.

Физик делает всё, что нужно и так, как можно.

Инженер делает всё, что нужно и так, чтобы оно работало.

(и химик)

Не помню кто сказал !!!

Литература

1. *Беклемишев Д. В.* Дополнительные главы линейной алгебры. — М.: Наука, 1983. — 335 с.
2. *Дж. Форсайт, М. Малькольм, К. Моулер* «Машинные методы математических вычислений», М. Мир. 1980
3. *И. Бабушка, Э. Витасек, М. Прагер*, «Численные процессы решения дифференциальных уравнений», М. Мир. 1969

Контрольная 2

Для линейной регрессии вида: $y = a + x$

Получите формулу для коэффициента a

Рассчитайте величину a для данных:

x	y
1	1
1.2	2
1.4	3.5
2.7	4

Вычислите величины y по уравнению регрессии.

Вычислите дисперсию y